Guía de atajos de Tinkercad

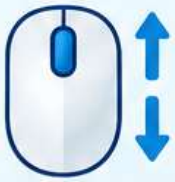
Los más útiles para crear en 3D



Con el ratón (para no perderse)



1 Clic derecho + arrastrar
Girar la cámara y ver tu diseño por todos lados.

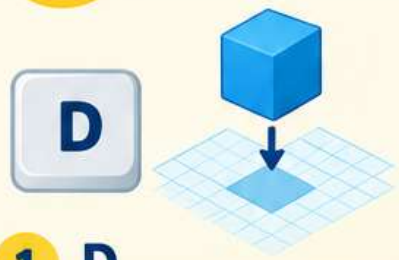


2 Rueda del ratón
Acercar (zoom in) o alejar (zoom out).



3 Presionar rueda + arrastrar
Mover la cámara de lado a lado (sin girar).

Teclas imprescindibles



1 D
Enviar el objeto directo al suelo.

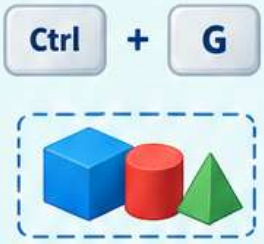


2 Flechas del teclado
Mover el objeto poco a poco para un ajuste preciso.

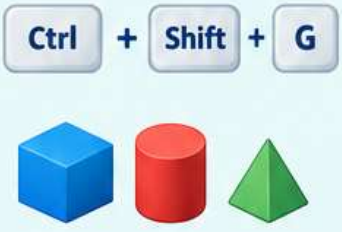


3 Mantener Shift (Mayús) + escalar
Cambiar el tamaño sin deformar el objeto.

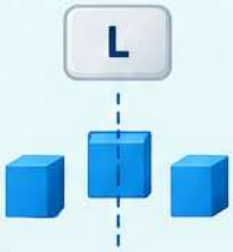
Herramientas de constructor



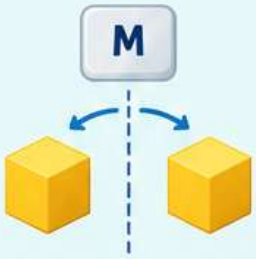
1 Ctrl + G
Agrupar.



2 Ctrl + Shift + G
Desagrupar.



3 L
Alinear, abre los puntos para centrar objetos.



4 M
Simetría (Mirror), voltear el objeto como un espejo.

Imparte: RoderTECH
www.rodertech.es

Organiza: ACD LA HOYA